



УДК 796

ГОЛЬФ**Валов Семён Николаевич**

студент химико-технологического факультета

Филюшкина Елена Владимировна

доцент кафедры ФВиС

Самарский государственный технический университет, г. Самара

Аннотация. В статье рассмотрена история возникновения гольфа, требования к снаряжению, правила и этикет игры в гольф.

Ключевые слова: гольф, гольф-клуб, клюшки, мяч, ти, гольф-этика.

На сегодняшний день существует множество различных видов спорта. Мы остановимся на таком интересном виде, как гольф.

Гольф — это мужской олимпийский вид спорта, где игроки или их группы стараются закатить небольшой мяч при помощи специальных клюшек в лунки на травяном поле. Сделать это необходимо за минимальное количество ударов. Отличие этой спортивной игры от всех остальных состоит в том, что противник игрока - это он сам и то, что его окружает.

Гольф — это умный спорт. Прохождение поля — серьезная аналитическая задача, умение легко жонглировать стратегией и тактикой. Это самосовершенствование, сражение, прежде всего, с самим собой.

Гольф — это хорошая физическая нагрузка. Для качественной игры требуется хорошая физическая подготовка — среднее поле в длину около 12 км.

1. История возникновения гольфа.

Гольф прошел многовековую историю развития. Существует одна легенда о том, как зародилась игра в гольф. Был обычный пастух, бродил по прибрежным дюнам, и от нечего делать ударил палкой по круглому камню и случайно закатил его в кроличью нору. Потом к нему присоседились его друзья, которым понравилась такая забава. Вскоре камни были заменены гуттаперчевыми мячами, кроличьи норы — лунками, а вместо палок приспособили клюшки.

Однако на звание родины гольфа претендуют многие страны. Например, в Голландии был очень популярен «kolven», правда, в него играли на льду, у римлян была похожая на гольф игра «паганика», которая могла перейти от них в Британию в 400 году новой эры. Китайцы полагают, что прародительницей современного гольфа была древняя игра «гуй ван», широко распространенная в Поднебесной в III–II веках до нашей эры. Существуют свои версии у



французов и бельгийцев. При всем при этом, родиной классического гольфа считается маленький шотландский городок Сент-Эндрюс.

Первое же письменное упоминание о гольфе, которое принято считать началом официальной истории игры, относится к 1457 году. Именно тогда король Джеймс запретил игру в гольф, поскольку ради нее его солдаты пренебрегали основной обязанностью — тренировками в стрельбе из лука. Запрет был выражен в постановлении парламента Шотландии. В конце XIX века к гольфу пришла международная популярность, увлечение игрой распространилось сначала в Англию, а затем и по всему миру.

Когда в Шотландии появился гольф, жители зачастую настолько увлекались игрой, что забывали о своих обязанностях, полностью посвящая себя ей. Эти занятия не прошли даром, ибо вскоре стали проводиться турниры между шотландскими городами, где мастера отдавали все силы, чтобы одержать победу. В последующем стали открываться клубы для любителей гольфа.

Первый гольф-клуб был открыт в 1744 году и получил название «The Gentlemen Golfers of Leith». Среди игроков каждый год проводились соревнования, где главным призом была серебряная клюшка. Именно в этом гольф-клубе впервые появился регламентированный свод правил, который был оглашен Дунканом Форбсом (Duncan Forbes). Состоял этот свод из 13 правил, одно из которых говорит о «выносе мяча из воды, которая образовалась на поле». С течением времени клуб был переименован в «Почетное общество гольфистов Эдинбурга» Honourable Company of Edinburgh Golfers. Позже, в 1768 году построили клуб-хаус на территории клуба, который в 1836 году был перемещен в Массельбург, Лотиан.

Первый гольф-клуб в России был основан в 1988 году на ул. Довженко — «Гольф клуб Тумба Москва» именно здесь было открыто первое тренировочное поле — Драйвинг рейндж (тренировочное поле для отработки дальних ударов игры в гольф). Немного позже здесь открывается первое отделение гольфа в системе Москомспорта. Более 100 детей с прилегающих районов начинают заниматься гольфом. Из них формируется Сборная команда СССР, которая успешно выступает на международных соревнованиях. А в 1990-м на Довженко открывается 9-луночное поле для игры. Первое Чемпионское поле на 18 лунок открыло свои двери в 1994 году на базе Moscow Country Club в Нахабино.

Несмотря на то, что гольф возник давным-давно, и во многих странах он очень хорошо развит, в нашей стране он только начинает развиваться. Существует на данный момент не так много гольф-клубов в России. В основном клубы расположены в центральной части страны, это Москва и Московская область, там их количество составляет 18 клубов из 32 на 2020 г. Гольф индустрия развивается в нашей стране, в столице она достаточно развита, но в других регионах она развивается медленными шагами.



2. Площадка для гольфа и требования к ней.

Площадка для гольфа состоит из серии лунок, каждая из которых имеет свою стартовую площадку. Стартовая площадка отмечается двумя метками, показывающими допустимые границы зоны, где может быть установлен колышек для мяча. Также частью площадки являются гладкое поле, неровное поле и прочие препятствия. Финальной частью площадки является лунка, которая, для возможности ориентирования, помечается каким-либо образом (чаще флажком). Лунка располагается на специальной лужайке «грин», где высота травы минимальна. В прочих местах высота травы может быть самой различной для того, чтобы затруднить прохождение площадки.

Большинство лунок располагаются на линии прямой видимости от стартовой площадки до грина, однако некоторые лунки могут отклоняться в правую или левую стороны. Такие лунки обычно называются «доглег». Лунка может называться «левый доглег» или «правый доглег» в зависимости от того, в какой стороне от прямого курса она расположена. Иногда направление на лунку может изгибаться дважды, в этом случае лунка называется «двойной доглег».

Типичная площадка для гольфа состоит из 18 лунок (площадью больше 60Га), но также распространены площадки с 9 лунками (площадью больше 30Га), которые играют, соответственно, два раза за раунд.

Первоначальные шотландские площадки в основном располагались на дюнах, которые располагались рядом с берегом и были покрыты слоем земли. Это привело к возникновению термина «линкс», который означает площадку для гольфа у побережья, построенную на песчаном естественном основании.

3. Инвентарь.

3.1. Клюшки.

Для квалификационной игры в гольф игрок может использовать не более 14 единиц клюшек.

Вуд — клюшка с массивной головкой и углом плоскости удара от 7° до 15° . Вудом мяч вводится в игру. Позволяет посылать мяч на расстояние до 300 метров («Драйвер»).

Айро — более лёгкая клюшка с лопатообразной головкой для прицельного послания мяча на более короткие дистанции. Угол наклона плоскости удара от 15° до 45° . Клюшки различаются по номерам. Большой номер позволяет послать мяч под большим углом к горизонту на меньшую дистанцию. Дистанция удара от 70 до 150 метров.

Веджи — отличаются от айрона ещё большим углом бьющей поверхности (45° - 64°) и нужны для выбивания мяча навесом например из песка или травы на малую дистанцию.



Паттер — клюшка с лёгкой головкой Г-образной формы для игры на грине и нанесения патов — катящих ударов, которыми мяч закатывается в лунку.

3.2.Мяч

Поверхность обычного мяча для гольфа покрыта ямками — димпалсами (dimples) (чтобы шар лучше «держал» направление, в котором его ударили)

В ямках задерживается воздух и образуется невидимая оболочка, которая:

- уменьшает колебания шара при полете;
- усиливает подъёмный эффект при ударе с закручиванием мяча;
- улучшает его аэродинамические свойства и позволяет мячу лететь дальше;

Подобная фактура поверхности не лишена и недостатков — при задевании клюшкой расположенной не по центру ямки, шар с большой вероятностью отклонится от заданного направления.

К мячу предъявляются определенные требования:

- Диаметр не менее 4,27 см, вес от 41 до 46 г.
- Поверхность с впадинами в количестве не менее 300-500 впадинок (чем больше это число, тем выше полет снаряда).
- Компрессия, или степень деформации от удара. Допускается значение показателя от 0 до 200. Традиционно мячи обладают компрессией 80-100.
- Число слоев материала. Однослойные мячи используются начинающими гольфистами для обучения. Двухслойные имеют твердую камеру и тонкое жесткое покрытие. Они износостойчивы и обеспечивают высокую дальность полета, поэтому используются большинством игроков. Трехслойные мячи имеют «начинку» из гелеобразного материала и наружную эластичную намотку. А четырехслойные содержат еще один прослойку между оплеткой и оболочкой. Такие снаряды приобретают только профессиональные игроки.

3.3.Ти

Деревянная или пластиковая подставка для установки мяча перед ударом. В Японии используют ти из биоразлагаемого материала, которые через несколько дней полностью исчезают.

4.Этикет и правила игры в гольф.

4.1.Этикет.

Основным принципом поведения является неизменное уважение, оказываемое всем присутствующим на поле. Всем игрокам следует вести себя дисциплинированно, демонстрируя вежливость и благородство, каким бы сильным не было при этом желание победить. На территории спортивного объекта курение не приветствуется, но возможно в специально



обозначенных информационными табличками местах. Кроме того, очень важно соблюдать технику безопасности при игре, чтобы исключить травмы или неприятностей, связанных со случайным ударом клюшкой, мячом, камнем, галькой, веткой и тому подобными предметами, перед выполнением удара по мячу или тренировочного свинга. Игрок обязан убедиться, что присутствующие находятся на безопасном расстоянии. Не следует производить удар до тех пор, пока игроки, находящиеся впереди, не уйдут из области возможного приземления мяча. Перед выполнением удара игрокам следует предупреждать обслуживающий персонал поля, находящийся поблизости или впереди них, если собираются сделать удар, который может создать опасность для этих лиц. Если игрок посылает мяч так, что мяч может попасть в кого-либо, игроку следует немедленно выкрикнуть предупреждение. В таких ситуациях традиционно принято кричать «Фор!».

В гольфе под этикетом понимают правила вежливости, соблюдение порядка на полях и забота о состоянии поля даже во время прохождения раунда (восстанавливайте дёрн, заделывайте питч-марки, разравнивайте следы в банкерах).

Вот некоторые акценты гольф-этикета:

- воздержитесь от игры с ти пока впереди идущая группа не удалилась на безопасное расстояние;
- не стойте на линии патта вашего соперника и не стойте близко к игроку, производящему или готовящемуся произвести удар, не говорите громко или не делайте резких движений в момент, когда игрок совершает удар;
- группа, участвующая в соревновании, всегда имеет преимущество на поле;
- помните, у вас только 5 минут на поиск мяча;
- максимальное количество игроков одного флайта – 4 гольфиста, если иное не предписано в положении о соревновании;
- не выносите клюшки с бэгом на грин, оставьте их на воротнике к грину по направлению к следующей лунке;
- возвращайте флаг в стакан аккуратно, чтобы не повредить поверхность грина и лунки;
- никогда не задерживайте игру, все игроки обязаны помнить и исполнять быстрый темп игры, освободите грин сразу после того, как все игроки вашей группы завершили игру на лунке. 9 лунок проходят за 2 часа, 18 лунок за 4,5 часа; медленная игра неприемлема и может повлечь штраф или дисквалификацию;
- стартовое время для групп, регулярно играющих медленно, может быть изменено на более позднее;
- в гольф-одежде, синие джинсы на поле и драйвинг-рейндже в частных элитных гольф-клубах запрещены.



4.2.Правила.

До старта:

- внимательно изучите Местные правила, которые публикуются на счетной карте или на отдельном инфо стенде;
- замаркируйте свой мяч (во избежание штрафа и для быстрой идентификации своего мяча во время игры);
- удостоверьтесь, что количество клюшек в бэге не более 14 штук и что они соответствуют правилам гольфа.

Во время раунда:

- советы может давать только ваш кедди или партнер в команде; не давайте советов никому, кроме вашего партнера. Но вы можете задать вопрос о Правилах, расстоянии и положении преград, флажка и т.п
- запрещены любые тренировочные удары во время игры на лунке.

В финале раунда:

- в матчевой игре убедитесь, что результат матча зафиксирован;
- в игре на счет ударов – убедитесь, что ваши результаты в счетной карточке верны, попросите вашего маркера подписать карточку, подпишите ее также сами и как можно скорее сдайте ее в судейский комитет.

Удар с ти

Всегда устанавливайте мяч для первого удара между ти-маркерами, но не впереди них. Вы можете установить мяч для первого удара в пределах двух длин клюшки за линией между маркерами. Если вы сделаете первый удар из-за пределов площадки-ти, в матчевой игре штраф не налагается, однако ваш соперник вправе попросить вас перебить удар;

Игра мячом

Играйте мяч из того положения, в котором он оказался. Не улучшайте местоположение мяча, зону предполагаемой стойки или свинга и линию игры, сдвигая, пригибая или ломая что-либо зафиксированное или растущее, кроме как непосредственно во время принятия игровой стойки или свинга. Не улучшайте местоположение мяча, утрамбовывая что-либо.

Если мяч находится в бункере или в водной преграде, до начала удара не касайтесь рукой или клюшкой земли (воды) и не сдвигайте свободные помехи. Вы должны нанести по мячу полноценный удар. Нельзя толкать, подцеплять или сгребать мяч. Если вы сыграете неверным мячом, в матчевой игре – вы проигрываете лунку; в игре на счет – подвергаетесь штрафу в два удара, после чего обязаны исправить ошибку, сыграв правильным мячом. Если вы полагаете, что нашли свой мяч, но не уверены в этом, вы можете замаркировать и поднять его для определения принадлежности – с разрешения вашего маркера или противника.



На грине

Вы вправе маркировать, поднимать и очищать мяч, находящийся на грине. Всегда возвращайте мяч точно на прежнее место. На линии патта вы вправе поправлять только следы от мячей или старых лунок, но не какие-либо другие повреждения, включая следы от шипов обуви. Делая удар с грина, убедитесь, что флажок вынут из лунки или обслуживается (ваш коллега-соперник или партнер придерживает флажок и готов вынуть его из лунки, если мяч окажется рядом). Флажок может быть удален или обслуживаться и если мяч находится за пределами грина. Мяч не должен попадать во флажок, который обслуживается, вынут или приподнят, в человека, который обслуживает флажок, а также в необслуживаемый флажок в случае, если удар делался на грине.

Сдвиг мяча, находящегося в покое

Если вы случайно сдвинули мяч, находящийся в игре, подняли его, когда это не было разрешено, или мяч сдвинулся после того, как вы изготовились к удару, добавьте себе штрафной удар и возвратите мяч на прежнее место. Впрочем, из этого правила есть целый ряд исключений. Так, если вы случайно сдвинете мяч, когда будете искать его в бункере, наказания не последует. Если покоящийся мяч сдвинут кем-либо еще или другим мячом, возвратите его на прежнее место без штрафа для вас.

Отклонение или остановка движущегося мяча

Если сыгранный вами мяч отклонен или остановлен вами, вашим партнером, вашим кедди или снаряжением, добавьте штрафной удар и играйте мяч из того положения, в котором он оказался.

Мяч, помогающий или мешающий игре

Вы вправе поднять ваш мяч или попросить поднять любой другой мяч, если считаете, что он может помочь другому игроку. Вы не обязаны соглашаться с просьбой оставить свой мяч в положении, помогающем игре другого игрока. Вы можете попросить поднять любой мяч, если он мешает вашей игре. Мяч, который был поднят как помогающий или мешающий игре, не может быть очищен, кроме случаев, когда он был поднят на грине.

Свободные помехи

Вы вправе передвигать свободные помехи (т.е. незакрепленные природные объекты, такие как камни, упавшие листья или ветки) за исключением случаев, когда и помеха и мяч находятся в одной и той же преграде. Если вы удаляете свободную помеху и при этом сдвигаете мяч, он должен быть установлен на прежнее место (если находится не на грине), и вы подвергаетесь штрафу в один удар.

Подвижные препятствия



Подвижные препятствия (т.е. искусственные подвижные объекты, например, грабли, жестяные банки и т. п.), находящиеся в любом месте на поле, могут быть передвинуты без штрафа. Если при этом мяч сдвинулся, он должен быть установлен на прежнее место без штрафа. Если мяч лежит на подвижном препятствии, он может быть поднят, препятствие удалено, а мяч без штрафа вброшен в точке, находящейся непосредственно под тем местом, где он лежал на препятствии. Если это произошло на грине, мяч должен быть не вброшен, а установлен на эту точку.

Неподвижные препятствия и ненормальное состояние участка поля

Неподвижные препятствия – это искусственные неподвижные объекты, такие как здания или дороги с искусственным покрытием. Ненормальным состоянием участка поля является случайная вода, ремонтируемая зона, а так же нора, вмятина в почве или тропа, проделанная на поле норным животным, рептилией или птицей. За исключением случаев, когда мяч находится в водной преграде, вы вправе без штрафа устранить влияние неподвижного препятствия или ненормального состояния участка поля, если оно мешает положению мяча, вашей стойке или свингу. Для этого вам следует поднять мяч и вбросить его в пределах одной длины клюшки от «ближайшей точки устранения влияния» (т.е. того места, откуда вы сможете сделать такой же удар, как делали бы, если бы неподвижное препятствие или ненормальное состояние участка поля не мешало вам), но не ближе к лунке. Если мяч на грине, он устанавливается в ближайшей точке устранения влияния. Вы не имеете права устранять влияние вмешательства в линию игры, за исключением случаев, когда и ваш мяч, и препятствие находятся на грине. Дополнительная возможность имеется, если ваш мяч в бункере. Вы вправе устранить влияние препятствия, вбросив мяч позади бункера со штрафом в один удар.

Водные преграды Если ваш мяч лежит в водной преграде (желтые колышки и / или линии), вы вправе играть его из того положения, в котором он оказался, или со штрафом в один удар:

- сыграть вновь с того места, откуда был сделан предыдущий удар;
- вбросить мяч на любом расстоянии от водной преграды на продолжении прямой линии от лунки через точку, где мяч в последний раз пересек границу преграды.

Если ваш мяч лежит в боковой водной преграде (красные колышки и / или линии), в дополнение к возможностям для мяча в водной преграде вы вправе со штрафом в один удар вбросить мяч в пределах двух длин клюшки от точки, где мяч в последний раз пересек границу преграды, но не ближе к лунке, или точки на противоположной стороне преграды, находящейся на таком же расстоянии от лунки.

Мяч потерян или находится за пределами поля; временный мяч



Уточните, как по Местным правилам определены границы поля. Если мяч потерян вне водной преграды или оказался за пределами поля, вы должны со штрафом в один удар сыграть с точки, с которой был сделан предыдущий удар. Вам предоставляется 5 минут для поисков мяча, по истечении которых, если вам не удалось найти свой мяч или определить его принадлежность, он считается потерянным. Если, сделав удар, вы предполагаете, что мяч может быть потерян вне водной преграды или мог оказаться за пределами поля, вам следует сыграть «временным мячом». Вы должны объявить, что это временный мяч и сыграть им прежде, чем начнете движение для поисков первоначального мяча. Если выяснится, что первоначальный мяч действительно потерян (вне водной преграды) или находится за пределами поля, вы обязаны продолжить игру временным мячом со штрафом в один удар. Если первоначальный мяч найден в пределах поля, продолжайте игру этим мячом, а игра временным мячом должна быть прекращена.

Неиграемый мяч

Если вы признаете свой мяч неиграемым (в любой части поля, за исключением водных преград), вы вправе со штрафом в один удар:

- вбросить мяч в точке, откуда был сыгран последний удар;
- вбросить мяч на любом расстоянии от точки, где находится мяч, на продолжении прямой линии от лунки через эту точку;
- вбросить мяч в пределах двух длин клюшки от места, где лежит мяч, но не ближе к лунке.

Если вы признали свой мяч неиграемым в бункере, вы вправе действовать, как указано выше, однако вбрасывать мяч следует также в бункере.

Заключение

К сожалению, вокруг гольфа в нашей стране сложилось много стереотипов: недоступно, скучно, далеко, не тот уровень полей, негде научиться, короткий сезон и т. д. Всё вместе и по отдельности это не соответствует действительности! Конечно, гольф находится в стадии становления в нашей стране, но уже сейчас любой может найти оптимальный для себя путь в эту игру. Главное, как и в любом виде спорта, запастись терпением – в гольфе не получается все сразу! Но если сила воли позволит преодолеть зону сопротивления, то вы начнете получать невероятное удовольствие.

Список литературы:



1. Баранчуков С. В., Косниченко В. Е., Николов А. Л., Спицын С. А., Федоров В. И., Федоров Е. Н. Азбука Гольфа. Издательство «Звезда Петербурга». Санкт-Петербург 2013.
2. Б.Галлахер, М.Уилсон. Гольф для начинающих. Перевод Т.Новиковой. Фаир-Пресс, М. 2005.
3. Еникеев В., Лепкович И. Гольф. Содержание игры Создание гольфовых полей в России. Издательство: Диля. 2004.
4. Кевин Макгимпси, Дэвид Нич. «Гольф: раритеты и реликвии. История гольфа в восемнадцати лунках», Перевод с английского Михаила Гребнева под общей редакцией Алексея Николова. ИД «Анатолия». Москва 2006
5. Кевин Макгимпси «Гольф: история мяча», Перевод с английского Михаила Гребнева под общей редакцией Алексея Николова, ИД «Анатолия». Москва 2006
6. Крейг Дэвис. Анатомия гольфа. Издательство: Попурри. 2011.
7. Макгимпси К., Нич Д. Гольф. История мяча. Издательство: Анатолия. 2005.
8. Матершев И. А. Книга о гольфе. Издательство: Парабеллум. 2010.
9. Ньюэлл С., Ховард Д., Эдмунд Н. Гольф. Полная энциклопедия. 2007.
10. golevgolf/История Гольфа. URL: <http://golevgolf.ru/text.php?id=11> (дата обращения 09.12.2019).